



ELECTRONICA DE POTENCIA



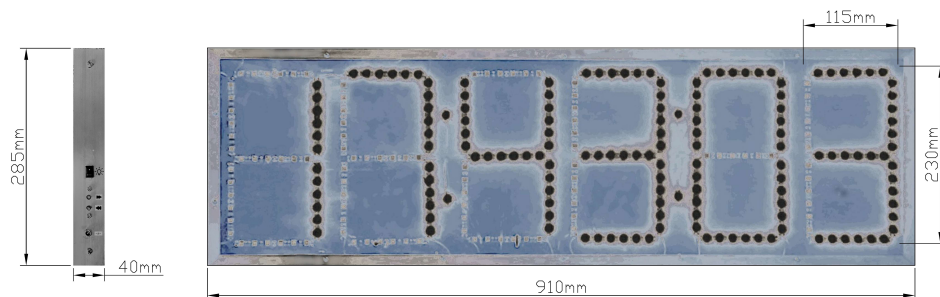
RELOJ DE COMPETENCIA 6 DÍGITOS

Este es un reloj digital diseñado preferentemente para canchas de fútbol. Debido a que tiene las dimensiones adecuadas para visualizarse en ambientes grandes también puede utilizarse en estadios, gimnasios, natatorios, salones, clubes, supermercados, talleres, industrias, restaurantes, bares, etc.

CARACTERÍSTICAS

- 5 programas (reloj simple, sirena programable, sirena final de hora, cartel cancha libre y cronómetro).
- Control directo y control remoto.
- Soporta uso exterior.
- Segmentos con ledes hiperbrillo (blanco frío).
- Microprocesador con cristal de cuarzo.
- Puesta en hora rápida y simple.
- 6 dígitos: hora, min, seg.
- Error: ± 1 seg / semana.
- Lectura y visibilidad hasta distancias de 50 metros.
- Baterías de ion litio (para mantener el horario en cortes de luz).
- Bajo consumo (1,5 W).
- Fuente de alimentación estándar 12 volt, 0,5 amp.

DIMENSIONES



PUESTA EN HORA

Para adelantar o atrasar la hora están los controles << y >>. Pulsando se puede variar los minutos en forma lenta, para ajustar de manera precisa. Pero manteniendo el pulsador por más de 4 seg., la velocidad de variación aumenta, cambiando 1 hora cada 3 segundos.

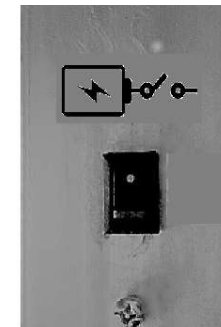


ALIMENTACIÓN

El reloj funciona con una fuente estándar de 12 volt, como las usadas en iluminación LED. Pero también cuenta con una pila de ion litio que se carga cuando está la fuente conectada. Cuando la alimentación se interrumpe el microprocesador del reloj sigue funcionando, pero se apagan los ledes. De esta forma se

mantiene siempre el horario. La autonomía de la pila es de aprox. 10 días (dependiendo del estado). En caso que el reloj debiera apagarse por períodos largos, hay que desconectar la pila con el interruptor de la fig. Esto es importante porque las pilas de ion litio pierden capacidad al descargarse por completo.

Tiene una vida útil de 10 años aprox. Se puede reemplazar por similar (18650, 3.7V) quitando la cubierta trasera.



RESET

Un pico de tensión de línea elevada, radiación electromagnética intensa de algún otro equipo, o el funcionamiento con la pila en valores inferiores a 2.7 volt. pueden desprogramar el reloj. Para solucionar este problema se debe resetear el micro. Esto se realiza desconectando la fuente y la pila para que el microprocesador se apague. Al volver a encender el reloj inicia su programa original con la cuenta desde cero.

PROGRAMAS

Para seleccionar entre los 5 opciones hay que pulsar el Botón Pr .Así se avanza al programa siguiente , y se visualiza en el display el cartel “Pr “ seguido del número de programa.



Pr:00 – Reloj

Se visualiza el tiempo del reloj sin interrupciones.

Pr:01 – Reloj Fútbol

El reloj se interrumpe cada minuto indicando el tiempo jugado (“tJ)



Este tiempo avanza hasta llegar al tiempo programado previamente. En ese momento sonará la sirena y se muestra el cartel de “FINAL”



Para establecer el tiempo de duración del partido hay que pulsar el botón  . En ese momento se muestra el tiempo actual programado , que se puede aumentar o disminuir con los botones de puesta en hora (< >). Pulsando para modificar ese tiempo el display se apaga , y se vuelve a encender al soltar el botón , indicando el tiempo de juego . Se modifica a razón de 10 min. por segundo pulsado. Se puede repetir la operación las veces necesarias hasta ajustar el tiempo deseado. Luego se muestra el cartel de inicio



A partir de entonces “tJ” es cero , y se irá incrementando con los minutos como se describió antes.

Pr:02 – Reloj sirena finalización de hora

Es igual al anterior pero la sirena sonará siempre cada comienzo de hora.

Pr:03 – Cancha libre

Funciona como el reloj simple , pero cada minuto el display indica que la cancha está libre.



Pr:04 – Cronómetro

Es un cronómetro tradicional con los siguientes controles:

- >> : inicio
- << : parada
-  : puesta en cero

CONTROL REMOTO

Los controles también se pueden activar a distancia .

- ★ : Cambiar programa
- ▲ : Avanzar hora. Comienzo cronómetro.
- ▼ : Retroceder hora .Detener cronómetro.
- OK : Inicio tiempo de fútbol . Puesta en cero cronómetro

El receptor de IR también esta programado para controles remoto de los siguientes televisores: LG, Samsung, Noblex, Sony, Sanyo, TCL, Hitachi, NEC.

Las teclas de cada canal pueden variar (OK, MENU, ENTER,FF,REW,BACK, ►, ◄).

Debido a la multiplicidad de diseños puede que no coincidan los códigos de algunos modelos de tv, o no coinciden las teclas con las programadas . Pero se puede realizar una búsqueda de las teclas que activan .



Tronich Ingeniería

Juan Diaz de Solis 2394 (B1686KXH) – Hurlingham - Prov. de Buenos Aires - Argentina.
Tel.: 01157256332 . tronich.com.ar